POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva



VIGILADO SUPERINTENDENCIA FINANCIERA DE COLOMBIA

Plan Nacional de Educación Multimodal en SST 2026

Talentos que **hacen país**

Positiva Prevención

GRUPO BICENTENARIO

POSITIVA COMPAÑÍA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva

25

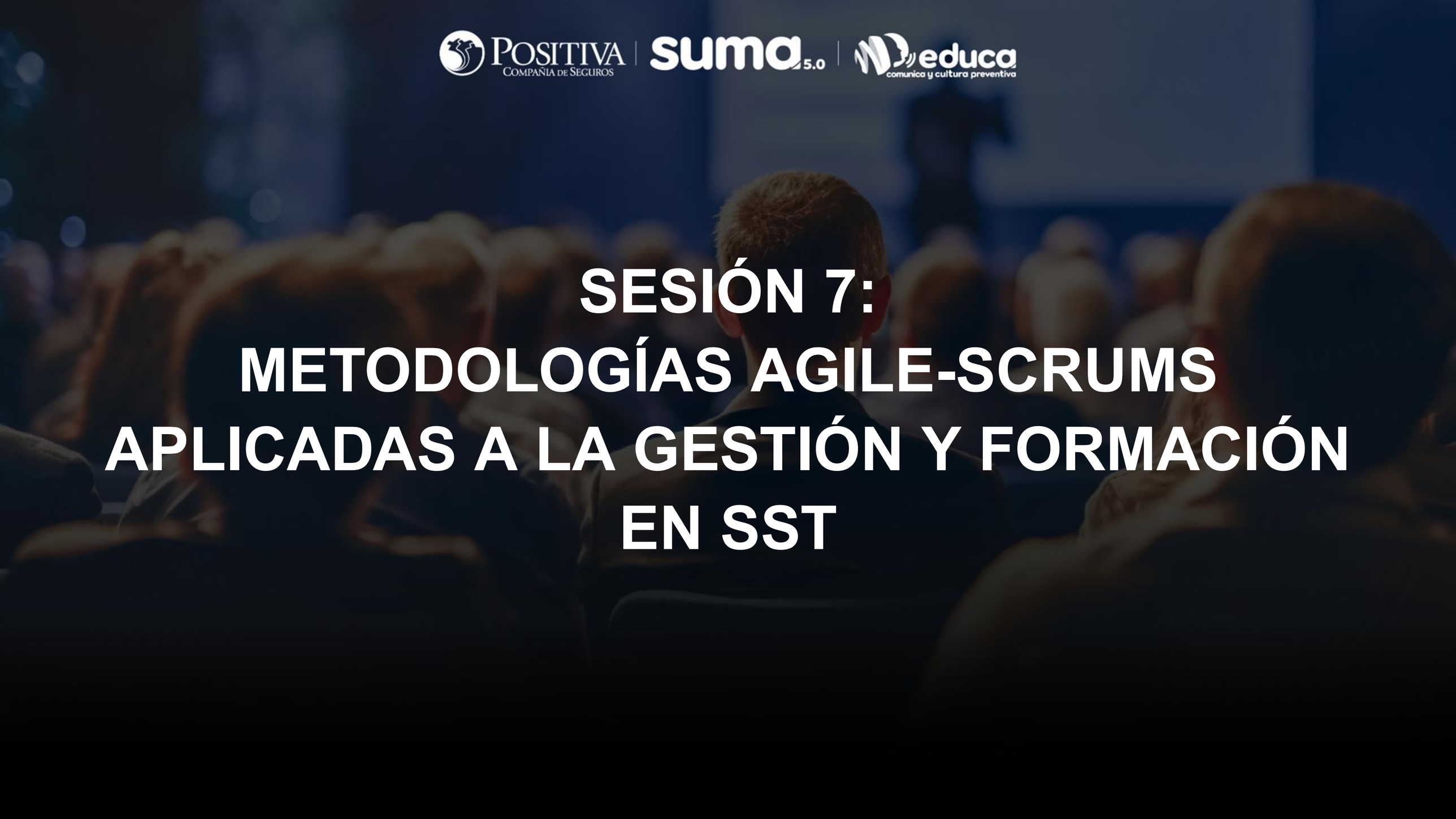
Comunidad Nacional de Conocimiento

Formador de Formadores Aplicado en Prevención



Talentos que **hacen país**

VIGILADO SUPERINTENDENCIA FINANCIERA DE COLOMBIA



SESIÓN 7:
METODOLOGÍAS AGILE-SCRUMS APLICADAS A LA GESTIÓN Y FORMACIÓN EN SST



Pablo Jose Pinto Ariza

COMUNIDAD NACIONAL DE CONOCIMIENTO FORMADOR DE FORMADORES APLICADO EN PREVENCIÓN

pablojpinto@Gmail.com

+51 999 302 680

Perfil profesional:

INGENIERO AMBIENTAL, MASTER EN DOCENCIA UNIVERSITARIA, MASTER EN SEGURIDAD E HIGIENE EN EL TRABAJO, AUTOR DEL LIBRO: MANUAL DEL ENTRENADOR LÚDICO EN SST



POSITIVA COMPAÑÍA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva

posipedia.com.co/n-educate/

Acciones educativas virtuales y presenciales Ver más

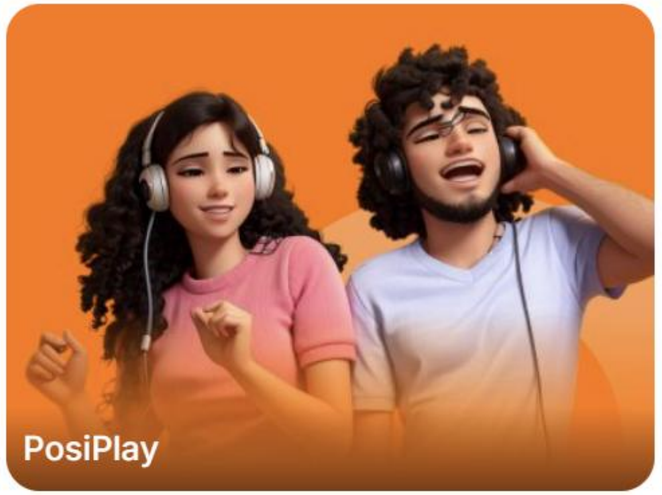
posipedia

Edúcate | Soluciones en SST | Novedades | Ayuda | Canales de Comunicación

Posipedia > Edúcate









m.co/comunidades/

POSITIVA COMPAÑÍA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva

posipedia.com.co/comunidades/

Acciones educativas virtuales y presenciales Ver más

posipedia

Edúcate Soluciones en SST Novedades Ayuda Canales de Comunicación

Posipedia > Comunidades

58 Comunidades



Formación y Desarrollo de Capacidades



Formador de Formadores

Comunidad N.º25 Ver más



Habilidades Humanas

Comunidad N.º26 Ver más



Educación Financiera y Finanzas Personales

Comunidad N.º37 Ver más

Ruta del **conocimiento**

01

SESIÓN 1:
ARQUITECTURAS DE APRENDIZAJE - PEDAGOGÍA, ANDRAGOGÍA Y HEUTAGOGÍA APLICADAS A LA SST

02

SESIÓN 2:
MODELOS DE APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO PARA POTENCIAR COMPETENCIAS CRÍTICAS EN SST

03

SESIÓN 3:
DIDÁCTICAS AVANZADAS PARA LA TRANSFERENCIA EFECTIVA DEL CONOCIMIENTO EN SST

04

SESIÓN 4:
LÚDICA ESTRATÉGICA - METODOLOGÍAS ACTIVAS PARA LA INTERIORIZACIÓN DE LA SST

05

SESIÓN 5:
BOOTCAMPS - ENTRENAMIENTO DE ALTO IMPACTO PARA EL DESARROLLO DE HABILIDADES EN SST

Ruta del **conocimiento**

06

SESIÓN 6:
HACKATHONES EN SST - INNOVACIÓN COLABORATIVA PARA RESOLVER DESAFÍOS REALES

07

SESIÓN 7:
METODOLOGÍAS AGILE-SCRUMS APLICADAS A LA GESTIÓN Y FORMACIÓN EN SST

08

SESIÓN 8:
DISEÑO INSTRUCCIONAL - CREACIÓN DE EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE ESTRATÉGICAS EN SST - PARTE 1

09

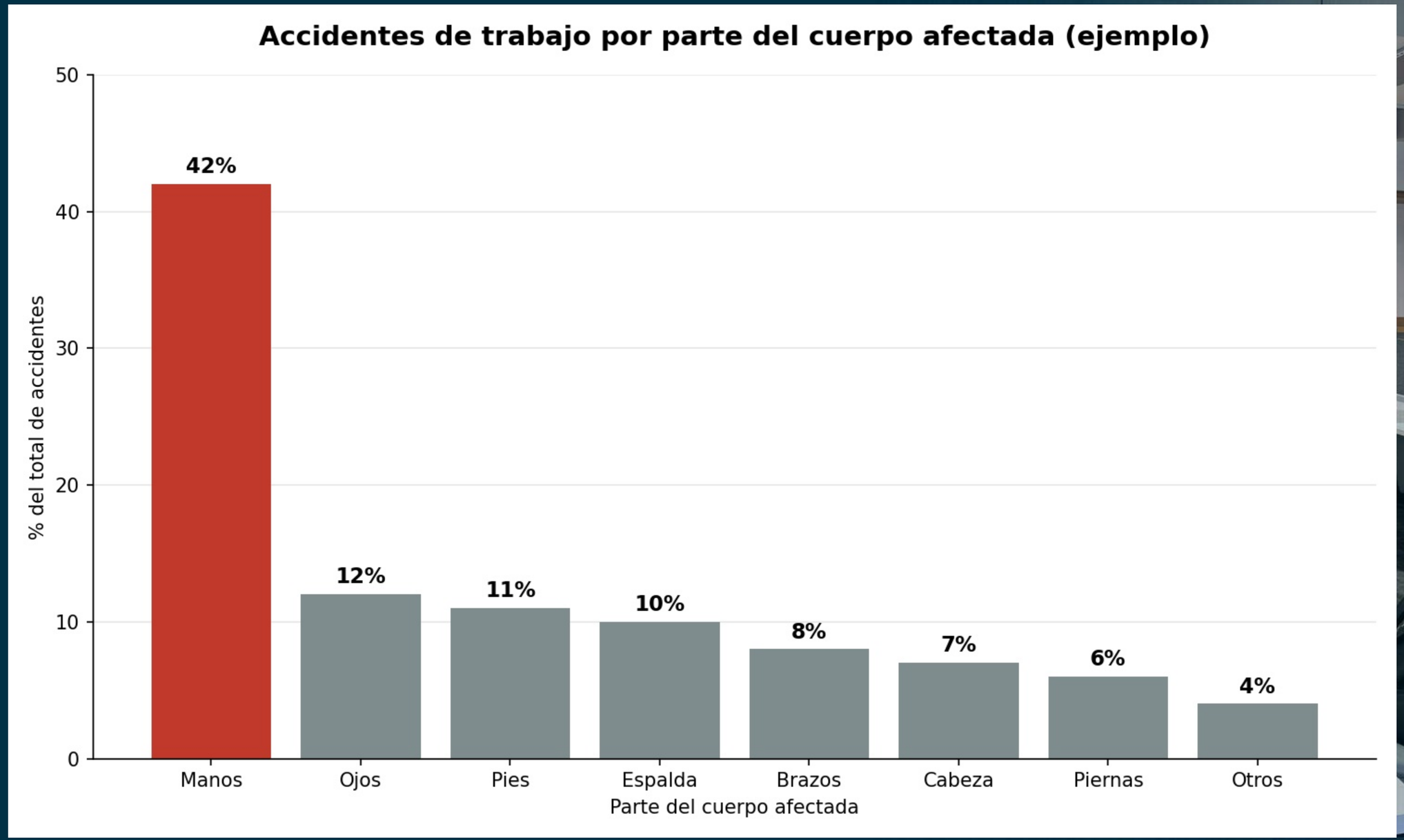
SESIÓN 9:
DISEÑO INSTRUCCIONAL - CREACIÓN DE EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE ESTRATÉGICAS EN SST - PARTE 2

POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva

Quien se atreve a enseñar, nunca debe dejar de aprender.

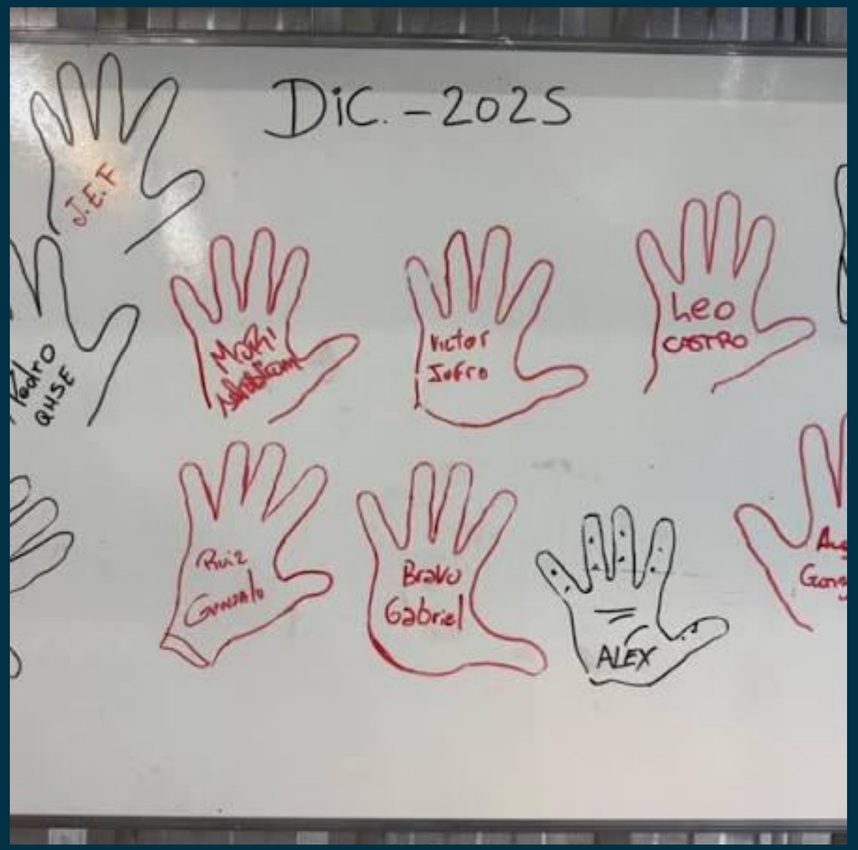
John Cotton Dana

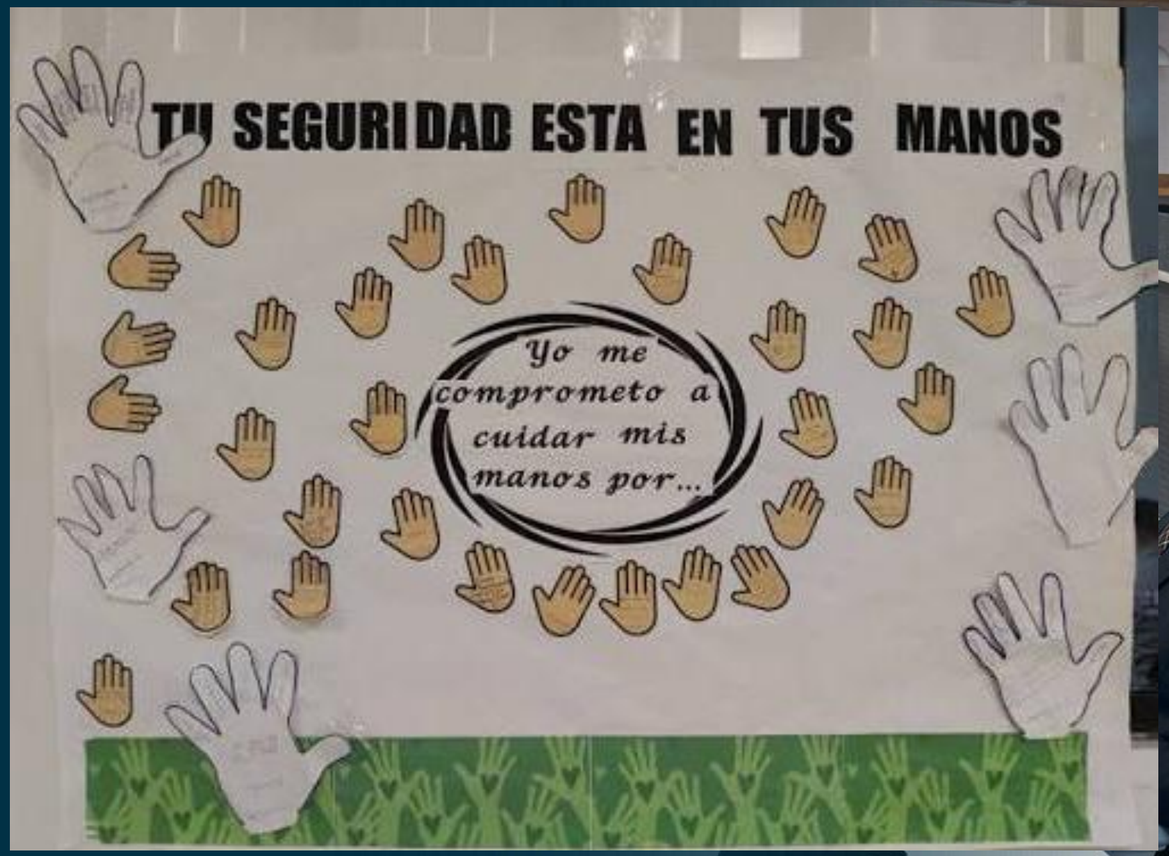



Accidentes de trabajo por parte del cuerpo afectada (ejemplo)
% del total de accidentes
50
40
30
20
10
0
42%
12%
11%
10%
8%
7%
6%
4%
Manos
Ojos
Pies
Espalda
Brazos
Cabeza
Piernas
Otros
Parte del cuerpo afectada

Actividad 1:

Compromiso: yo cuido mis manos





Actividad 2:

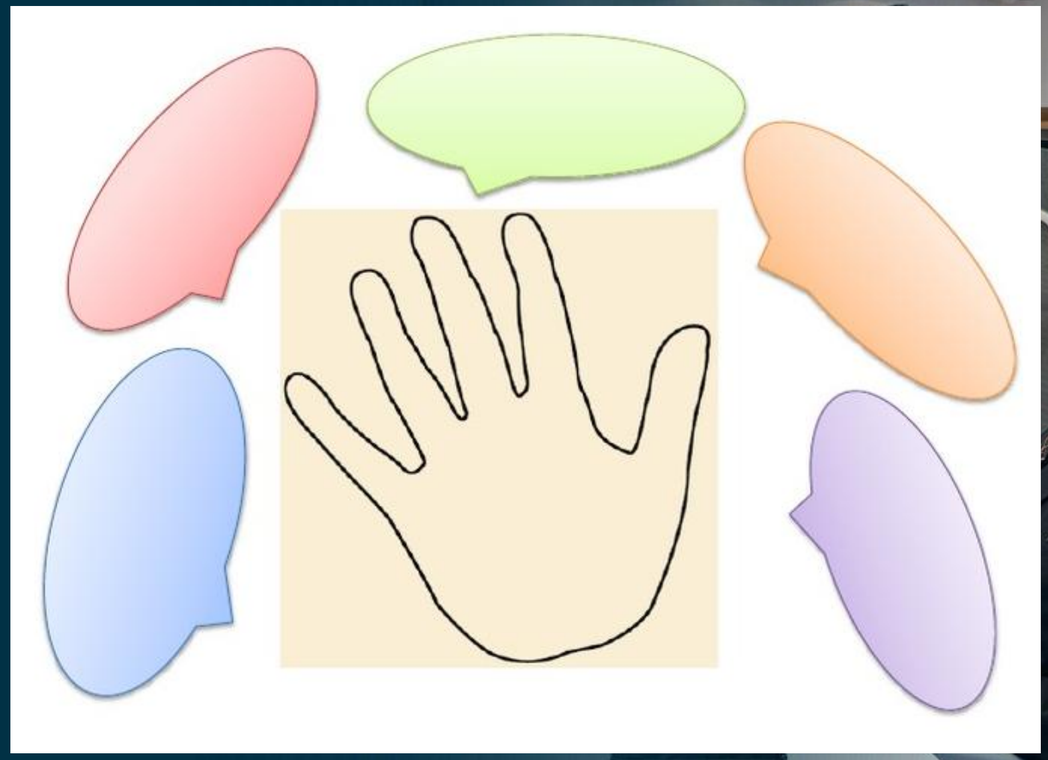
Hacer cosas cotidianas sin tus manos



Actividad 3:

Razones para cuidar mis manos





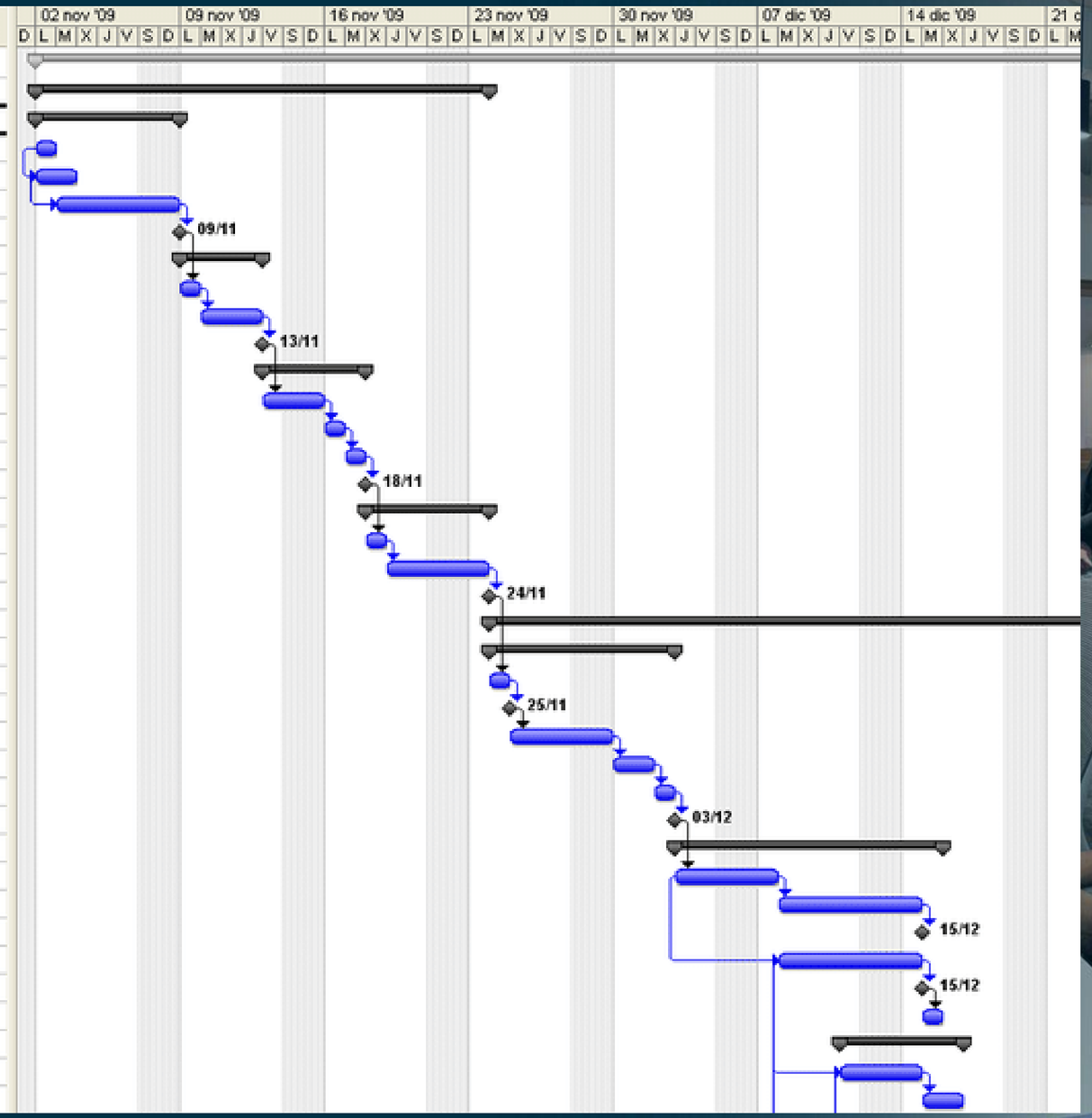
Actividad 4:

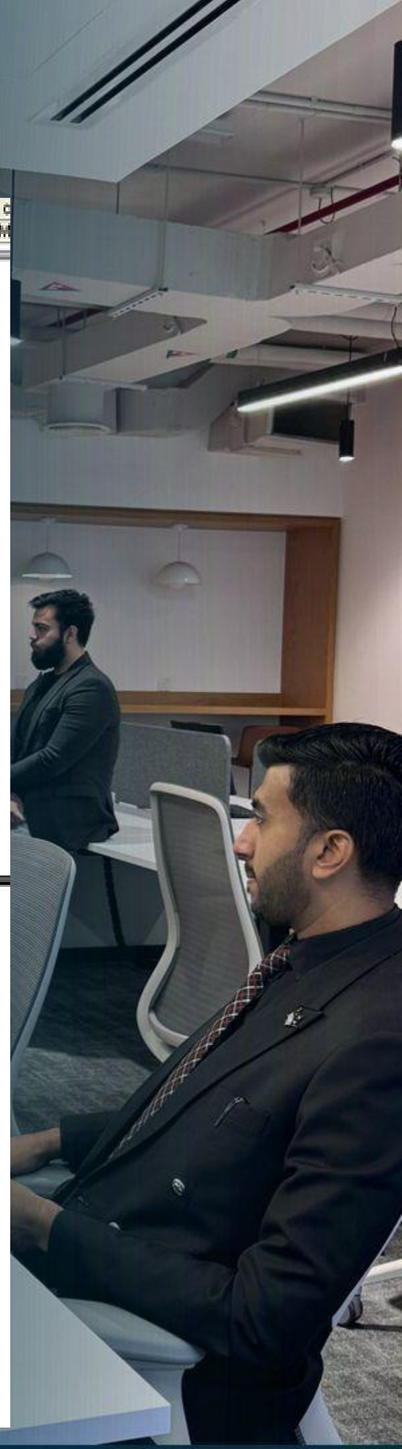
Testimonio de impacto de una persona que perdió sus manos

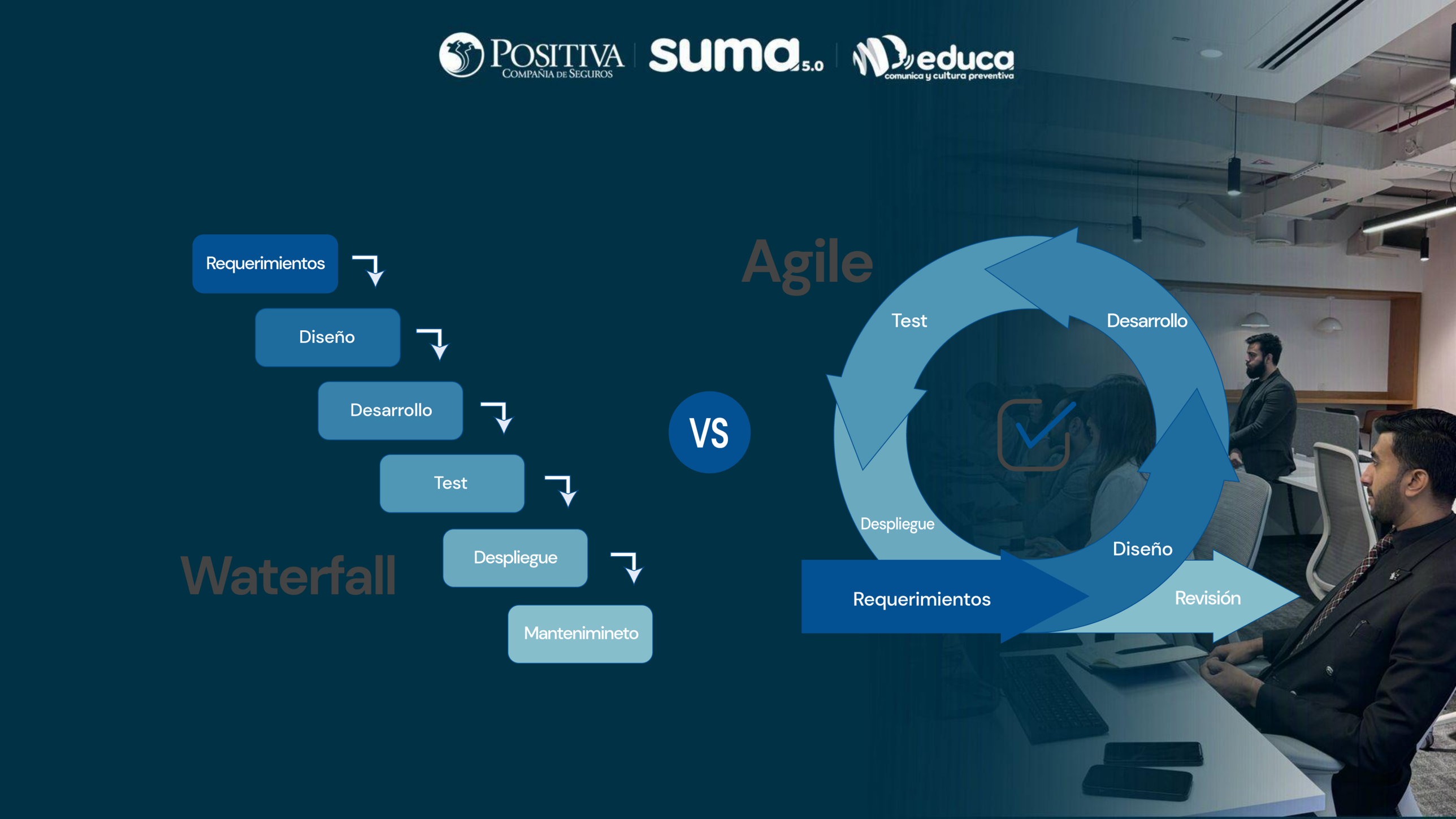


POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva

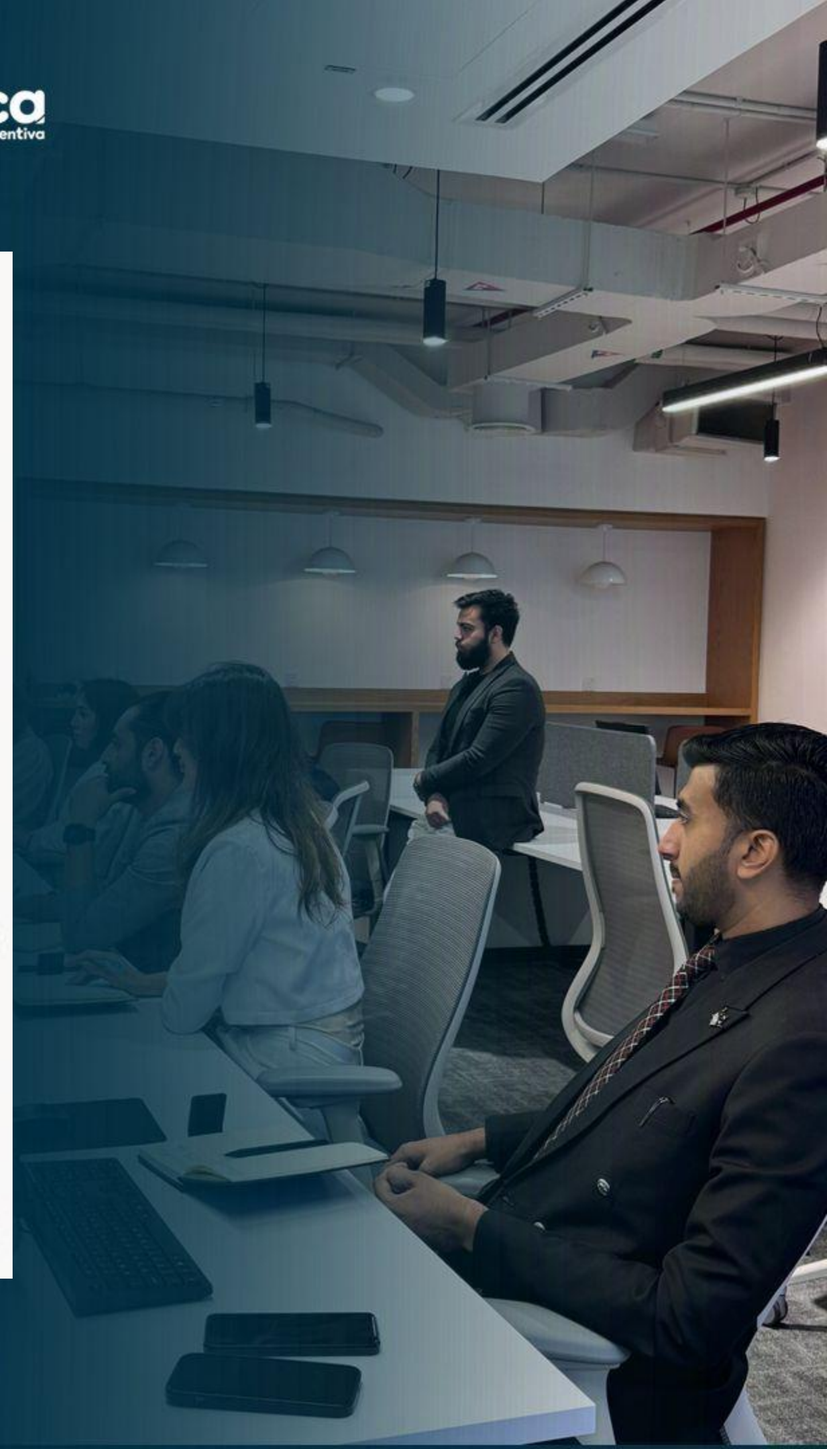
Nombre de tarea
DESARROLLO DE LA APLICACIÓN CLIENTE DEL SIVIT
1 ESTUDIO DE VIABILIDAD DEL SISTEMA
1.1 DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA
1.1.1 Identificación de la Directrices Técnicas y de Gestión
1.1.2 Identificación de Requisitos
1.1.3 Catalogación de Requisitos
1.1.4 Necesidades del Sistema
1.2 ESTUDIO DE ALTERNATIVAS DE SOLUCIÓN
1.2.1 Preselección de Alternativas de Solución
1.2.2 Descripción de las Alternativas de Solución
1.2.3 Estudio de Viabilidad del Sistema
1.3 VALORACIÓN DE LAS ALTERNATIVAS
1.3.1 Estudio de la Inversión
1.3.2 Estudio de Riesgos
1.3.3 Planificación de Alternativas
1.3.4 Estudio de Viabilidad del Sistema
1.4 SELECCIÓN DE ALTERNATIVA
1.4.1 Convocatoria de la Presentación
1.4.2 Evaluación de las Alternativas y Selección
1.4.3 Aprobación de la Solución
2 ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN
2.1 DEFINICIÓN DEL SISTEMA
2.1.1 Determinación del Alcance del Sistema
2.1.2 PLAN DE GESTIÓN DE REQUISITOS
2.1.3 Identificación del Entorno Tecnológico
2.1.4 Espicificación de Estándares y Normas
2.1.5 Identificación de los Usuarios Participantes y Finales
2.1.6 PLAN PROYECTO
2.2 ESTABLECIMIENTO DE REQUISITOS
2.2.1 Obtención de Requisitos
2.2.2 Especificación de Casos de Uso
2.2.3 DOCUMENTO DE ESPECIFICACION DE CASOS DE USO
2.2.4 Análisis de Requisitos
2.2.5 CATÁLOGO DE REQUISITOS
2.2.6 Validación de Requisitos
2.3 IDENTIFICACIÓN DE SUBSISTEMAS DE ANÁLISIS
2.3.1 Determinación de Subsistemas de Análisis
2.3.2 Integración de Subsistemas de Análisis



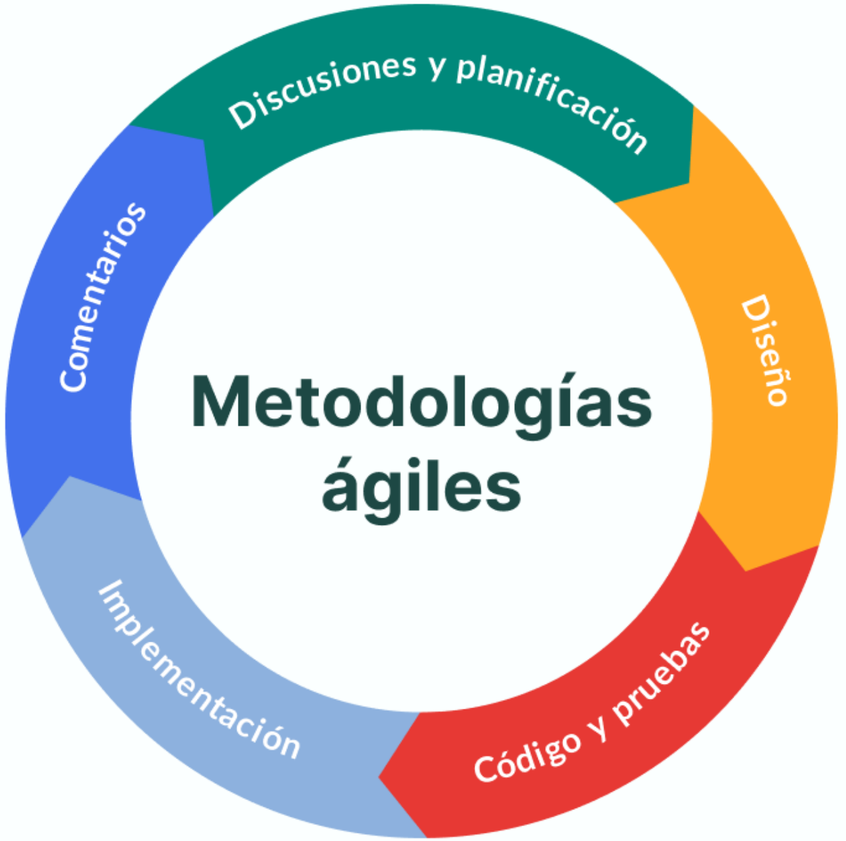



Requerimientos
Diseño
Desarrollo
Test
Despliegue
Mantenimineto
Waterfall
VS
Agile
Test
Desarrollo
Despliegue
Diseño
Requerimientos
Revisión

TRADICIONAL	ÁGIL
Secuencial	Iterativo
Fijos	Adaptables
Largo plazo	Corto plazo



GANTTPRO


Discusiones y planificación
Diseño
Código y pruebas
Implementación
Comentarios
Metodologías ágiles

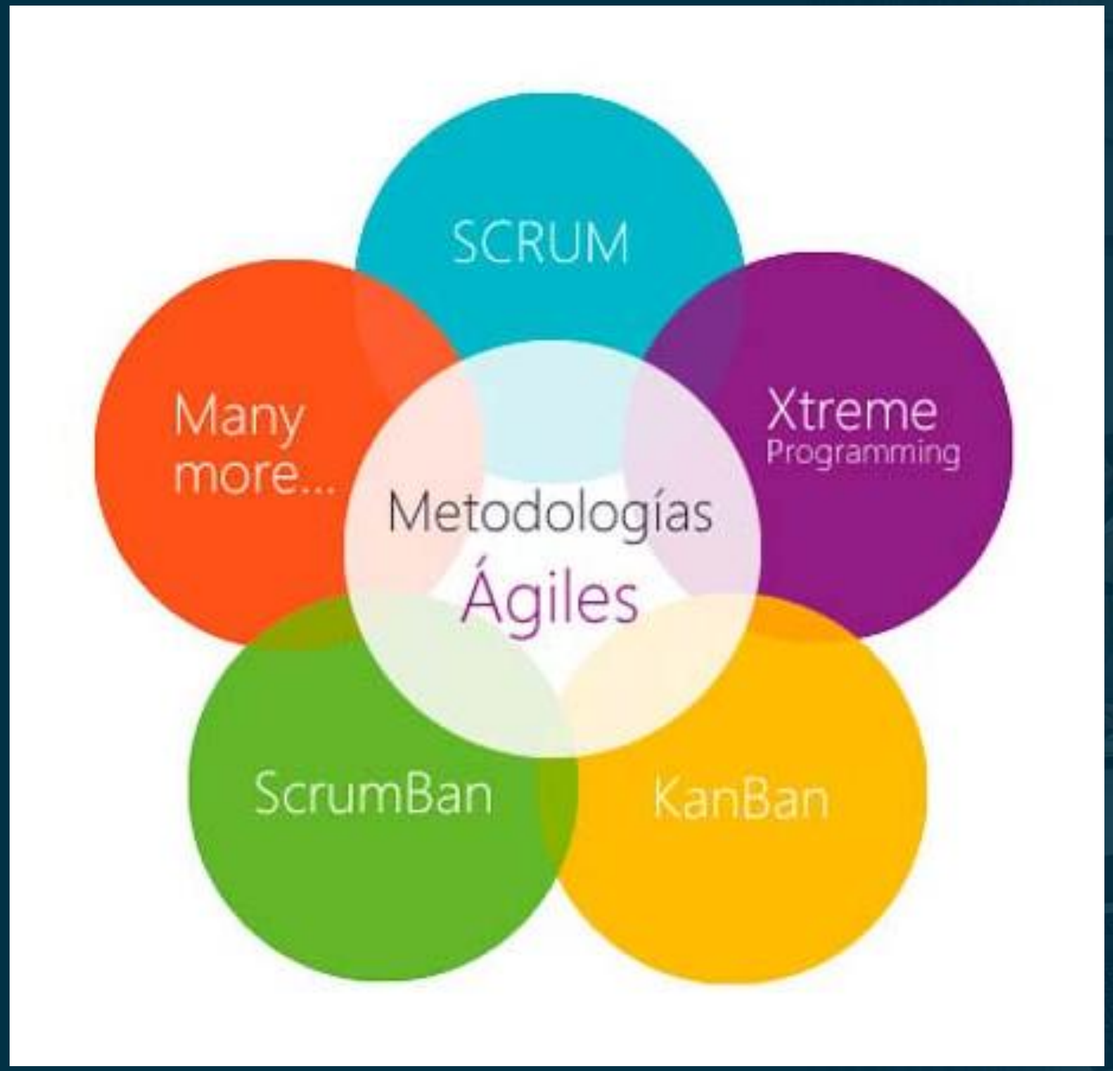
Metodologías ágiles

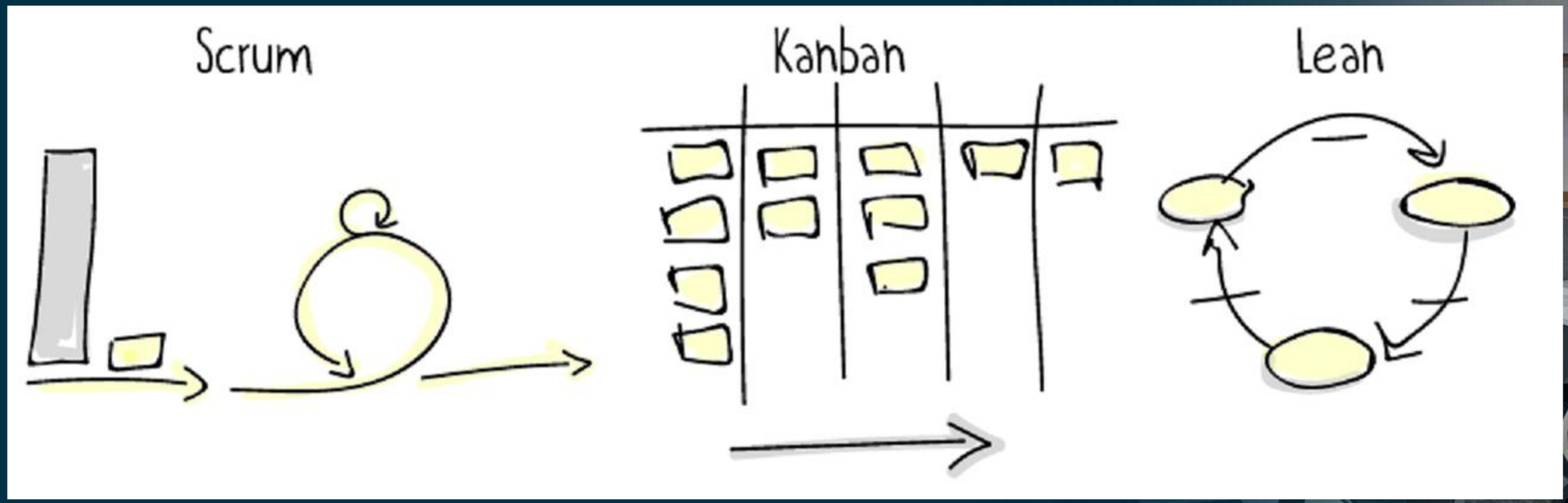


METODOLOGÍA ÁGIL
- PRINCIPIOS -

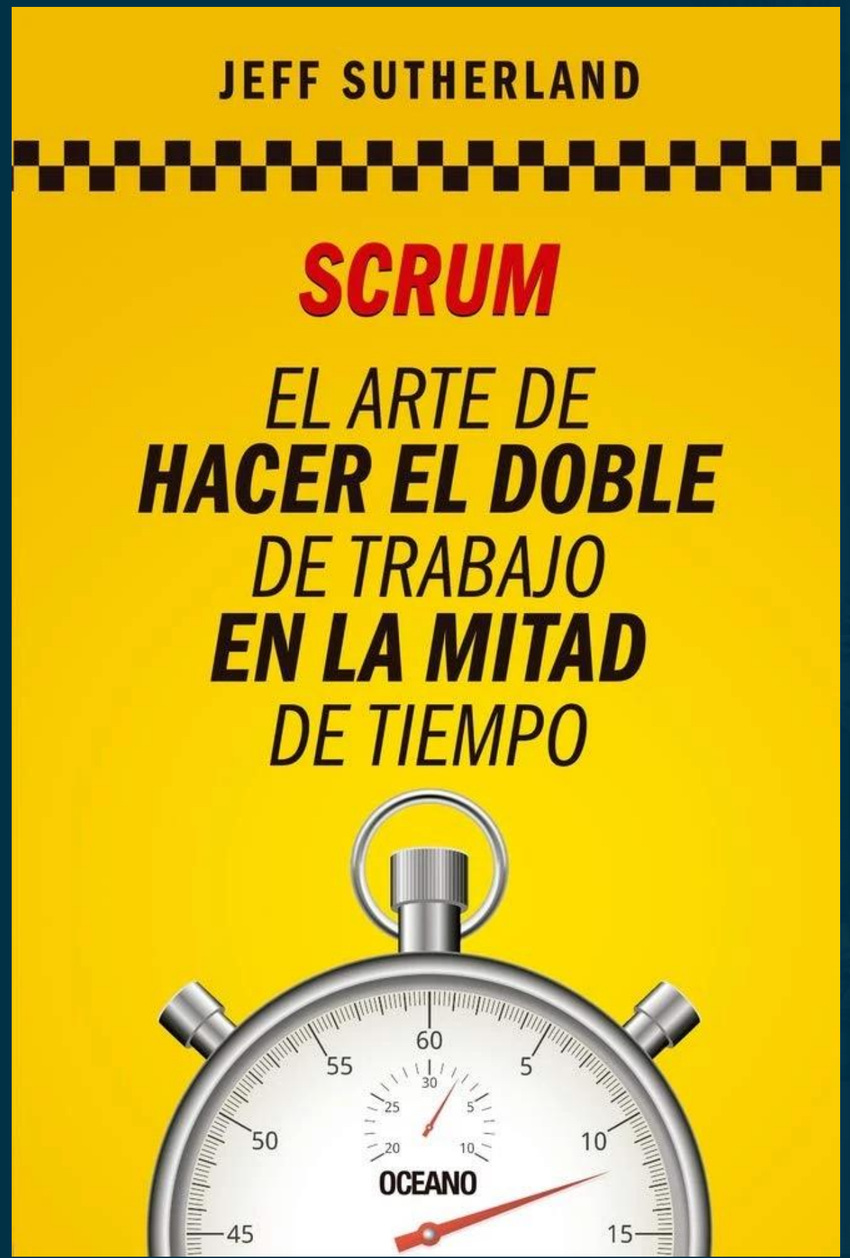
- **Colaboración y comunicación** constante
- **Rápido + sencillo:** Desplegar incrementos en semanas
- **Feedback:** Control del éxito regular
- **Confianza:** Autoorganizacción del equipo
- **Ajustes** : Adaptación a procesos "Keep it simple"




SCRUM
Many more...
Xtreme Programming
Metodologías Ágiles
ScrumBan
KanBan

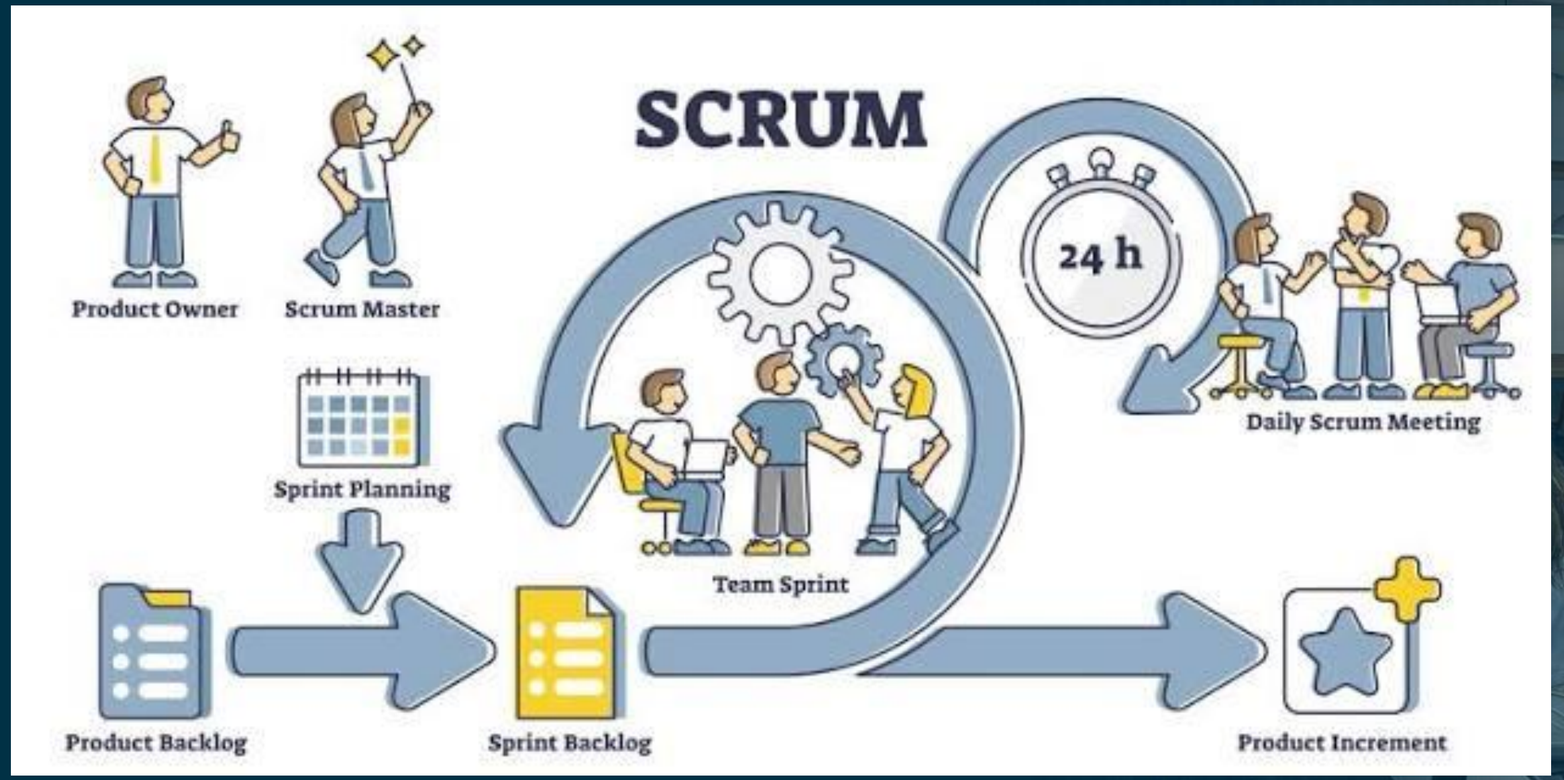

Scrum
Kanban
Lean

POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva



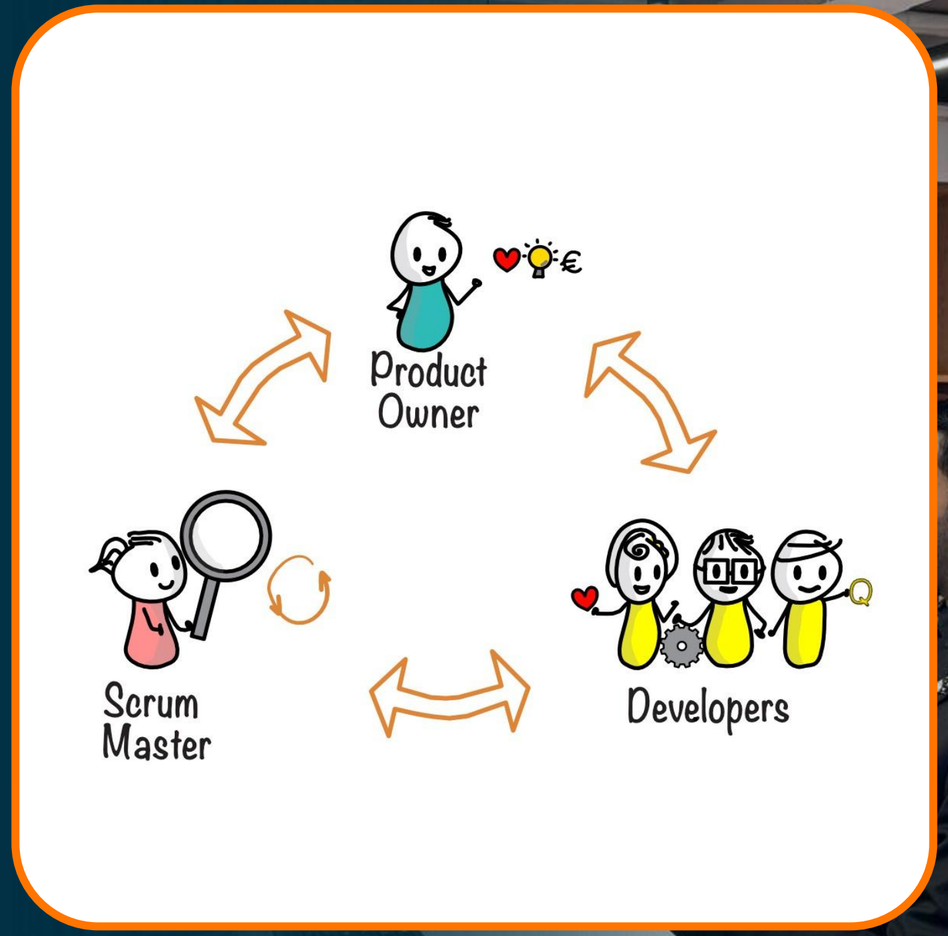





SCRUM
Product Owner
Scrum Master
Sprint Planning
24 h
Daily Scrum Meeting
Team Sprint
Product Backlog
Sprint Backlog
Product Increment

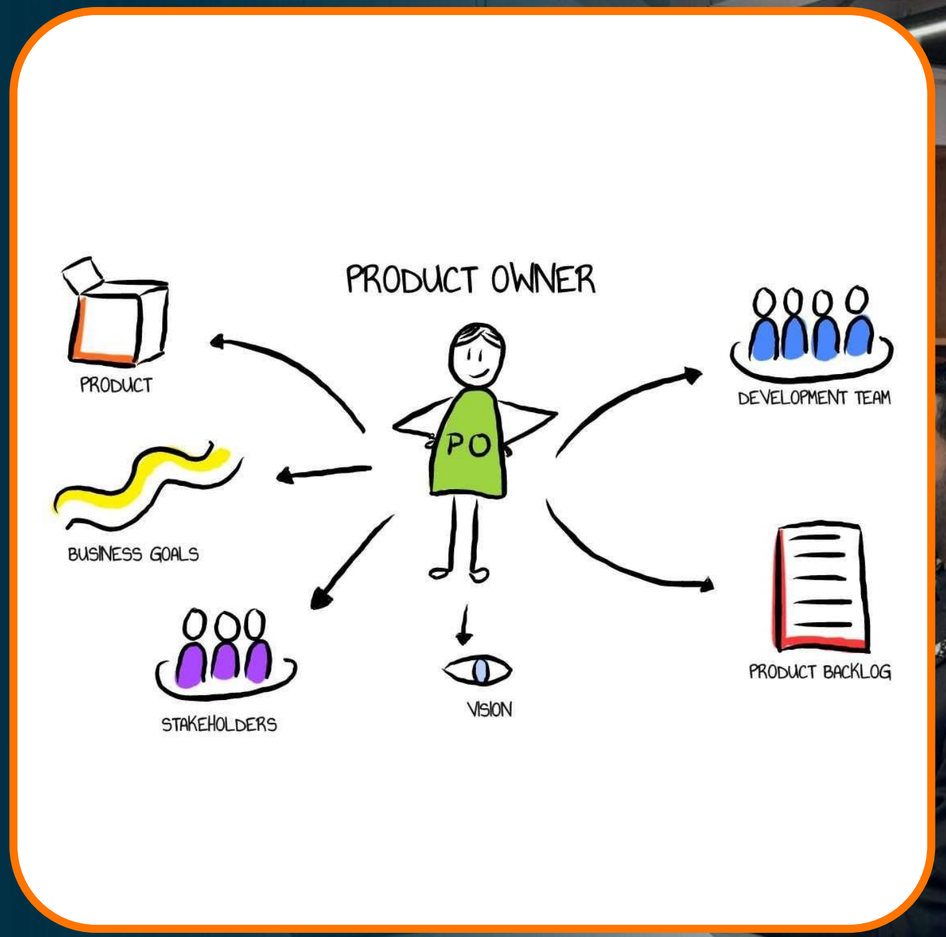
Scrum Team:

- Product Owner
- Scrum Master
- Desarrolladores



Product Owner:

- La persona en este rol representa el negocio, los clientes o los usuarios
- **Guía al equipo para construir el producto correcto.**
- Establece el backlog (Lista maestra de los requisitos que debe tener el producto)



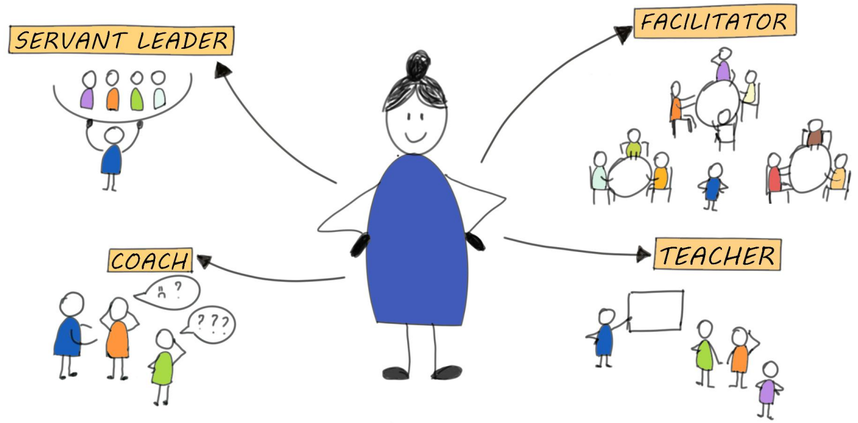
Product Owner en SST:

- Los trabajadores
- Miembros del comité paritario de SST.



Scrum Master:

- Es un mediador entre el Product Owner y los Desarrolladores
- Es una guía que irá fomentando la colaboración en equipo y resolviendo posibles obstáculos durante el Sprint.



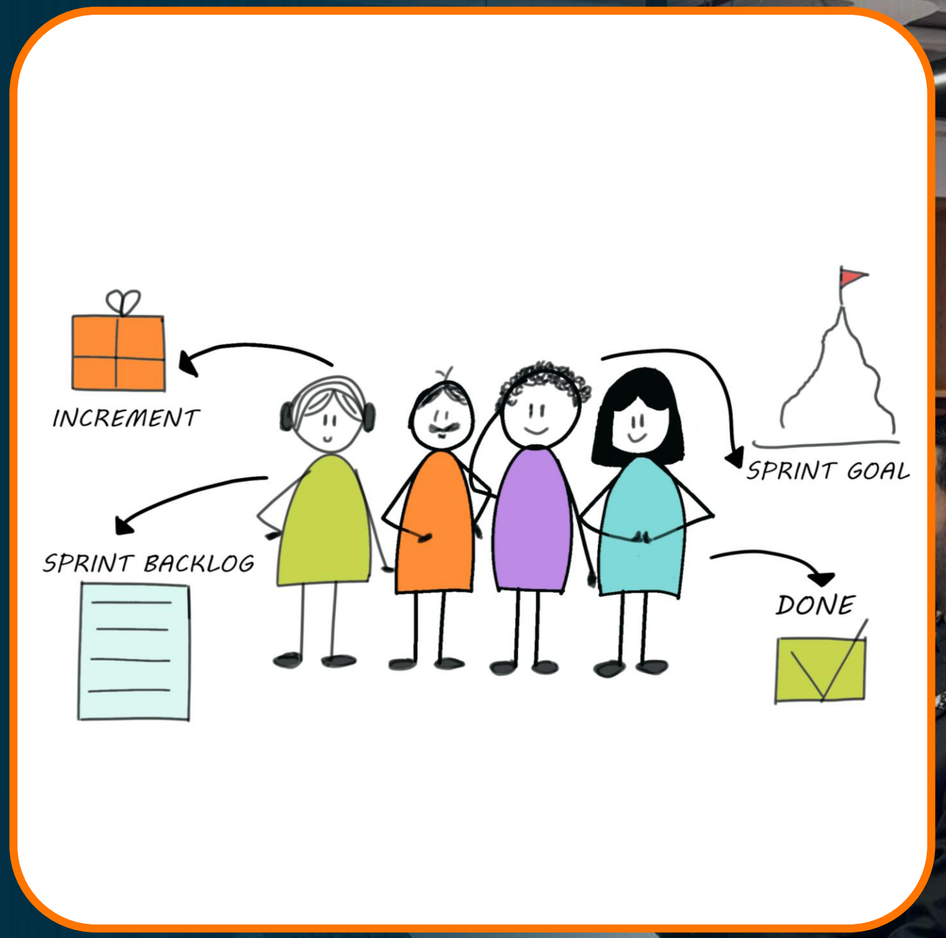
Scrum Master en SST:

- Jefe de SST



Desarrolladores:

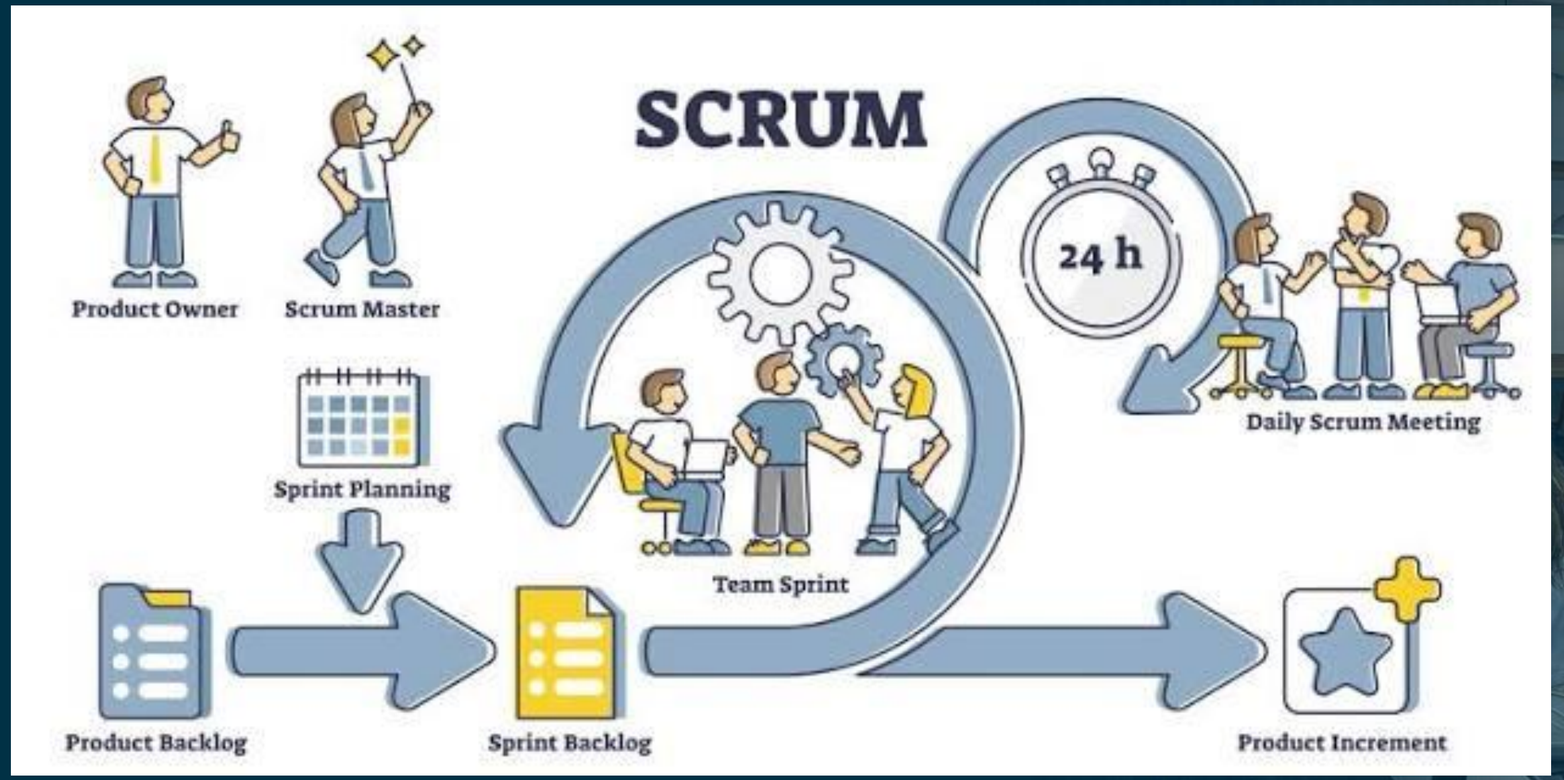
- Un grupo multidisciplinario encargado de llevar acabo el proyecto, asegurando su calidad y funcionalidad.



Desarrolladores en SST:

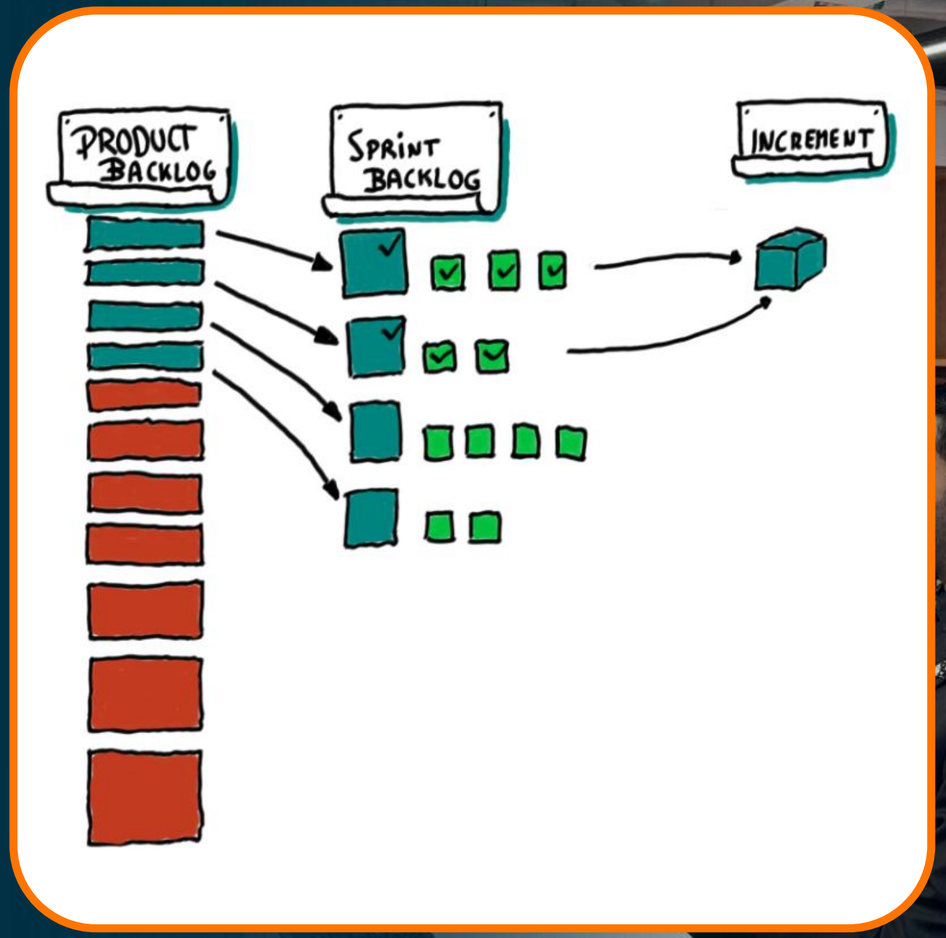
- Capacitadores propios de SST
- Proveedores de capacitaciones de SST




SCRUM
Product Owner
Scrum Master
Sprint Planning
24 h
Daily Scrum Meeting
Team Sprint
Product Backlog
Sprint Backlog
Product Increment

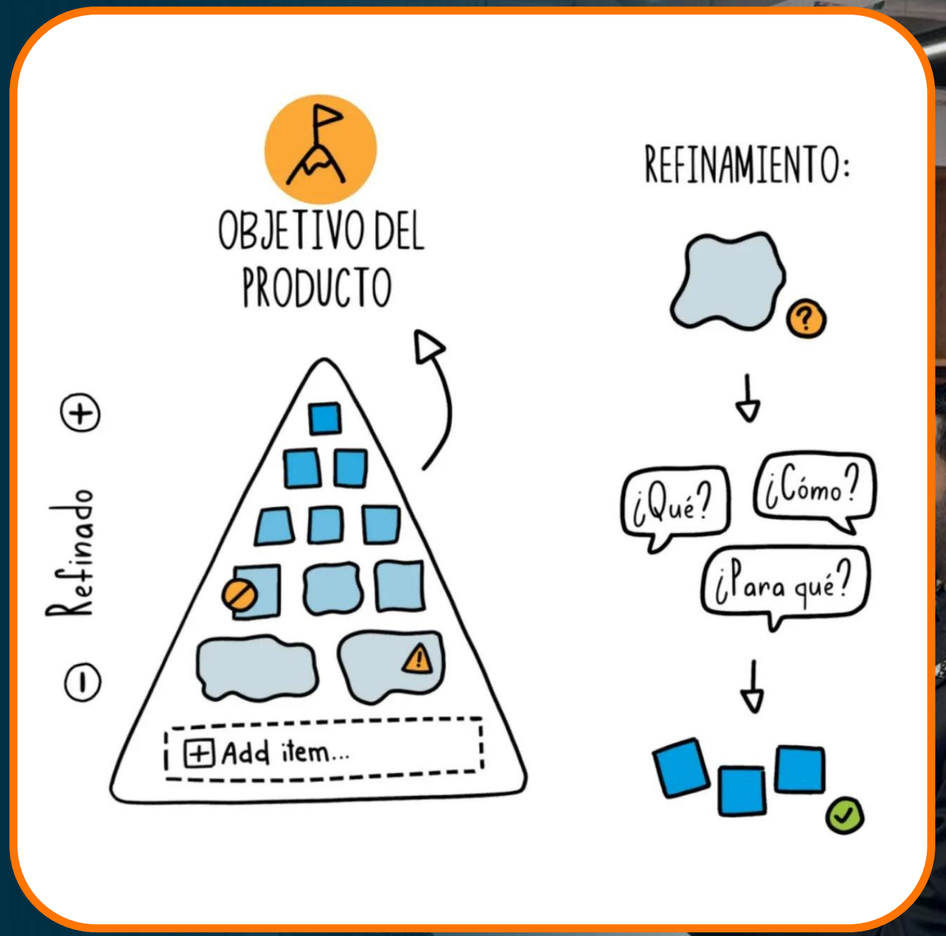
Los artefactos del Scrum

- Product Backlog.
- Sprint Backlog.
- Incremento de producto.



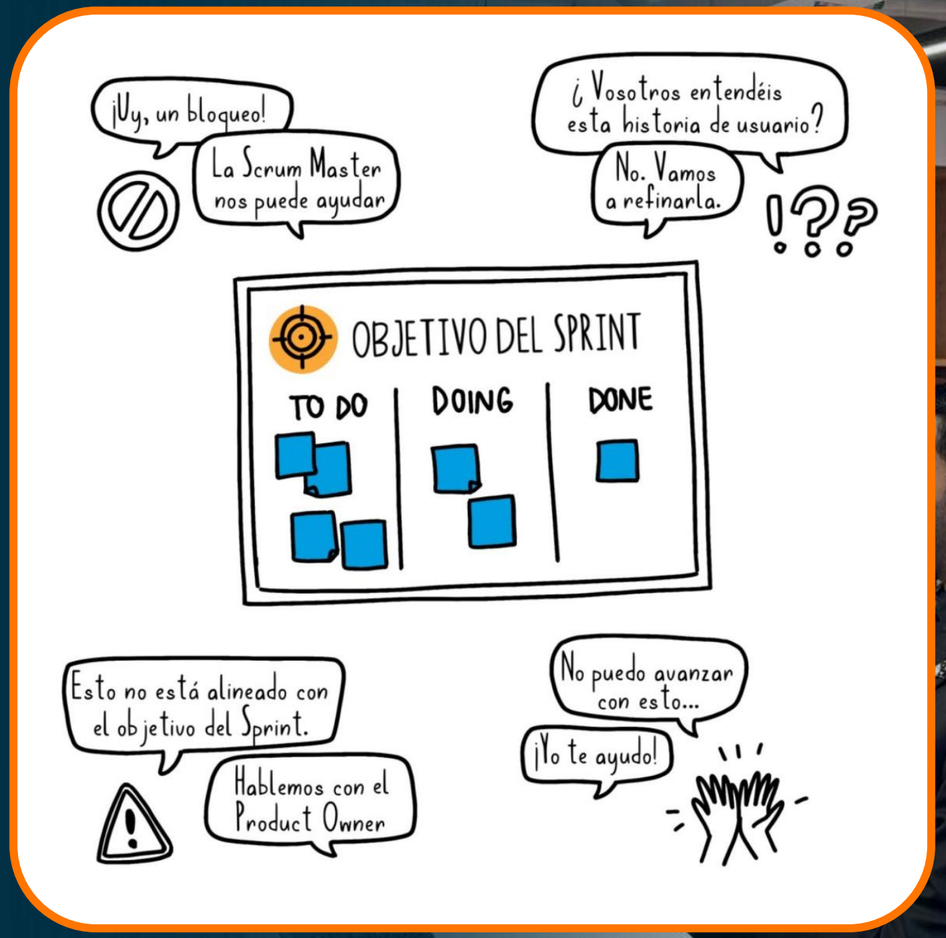
Product Backlog

- **Es una lista de todos los requisitos, características, funciones, mejoras y correcciones que se quieren implementar en un producto.**
- **Puede ser reordenada y priorizada en función de las necesidades del negocio y el feedback de los usuarios.**



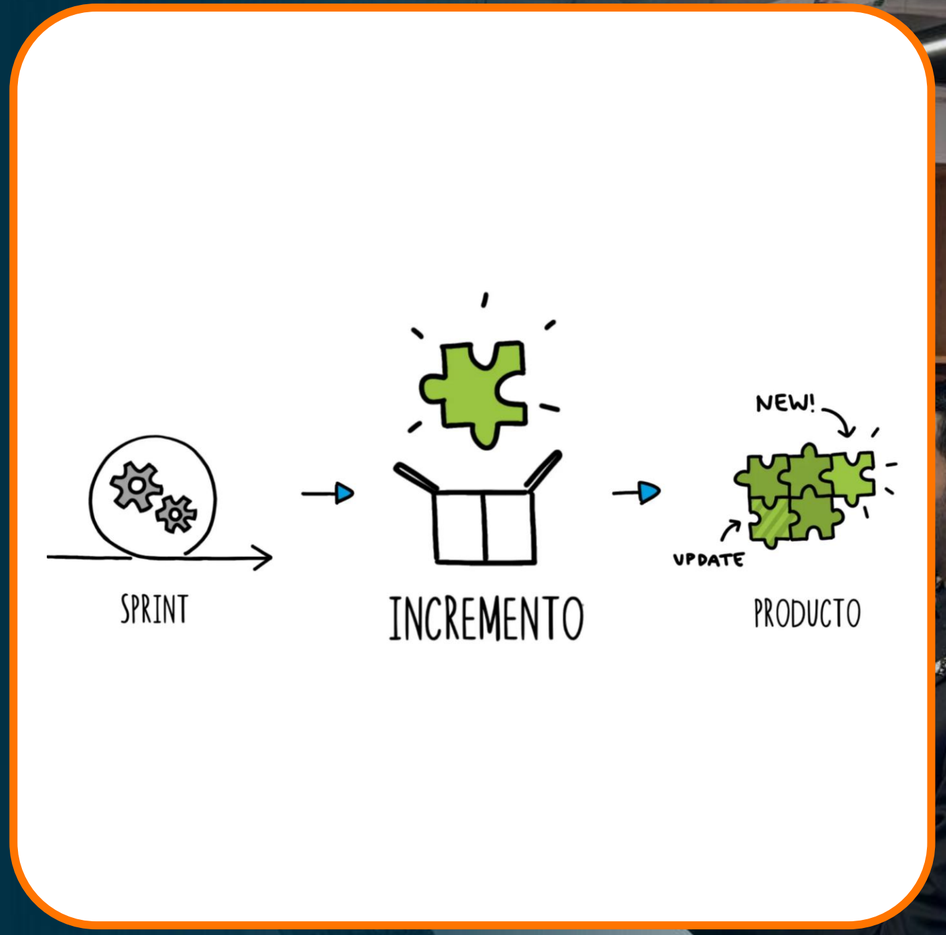
Sprint Backlog

Se compone del Objetivo del Sprint **(por qué),** el conjunto de elementos del Backlog del Producto seleccionados para el Sprint **(qué),** así como un plan de acción para entregar el Incremento **(cómo)**



Incremento del Producto

- Es el resultado de sumar todos los elementos del Product Backlog completados hasta el momento, desde el inicio del proyecto hasta el final del último Sprint.
- Es un entregable: por lo tanto de cumplir con los criterios de calidad establecidos y está en condiciones de ser usado por el usuario final.



POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva





Pablo Jose Pinto Ariza

COMUNIDAD NACIONAL DE CONOCIMIENTO FORMADOR DE FORMADORES APLICADO EN PREVENCIÓN

pablojpinto@Gmail.com

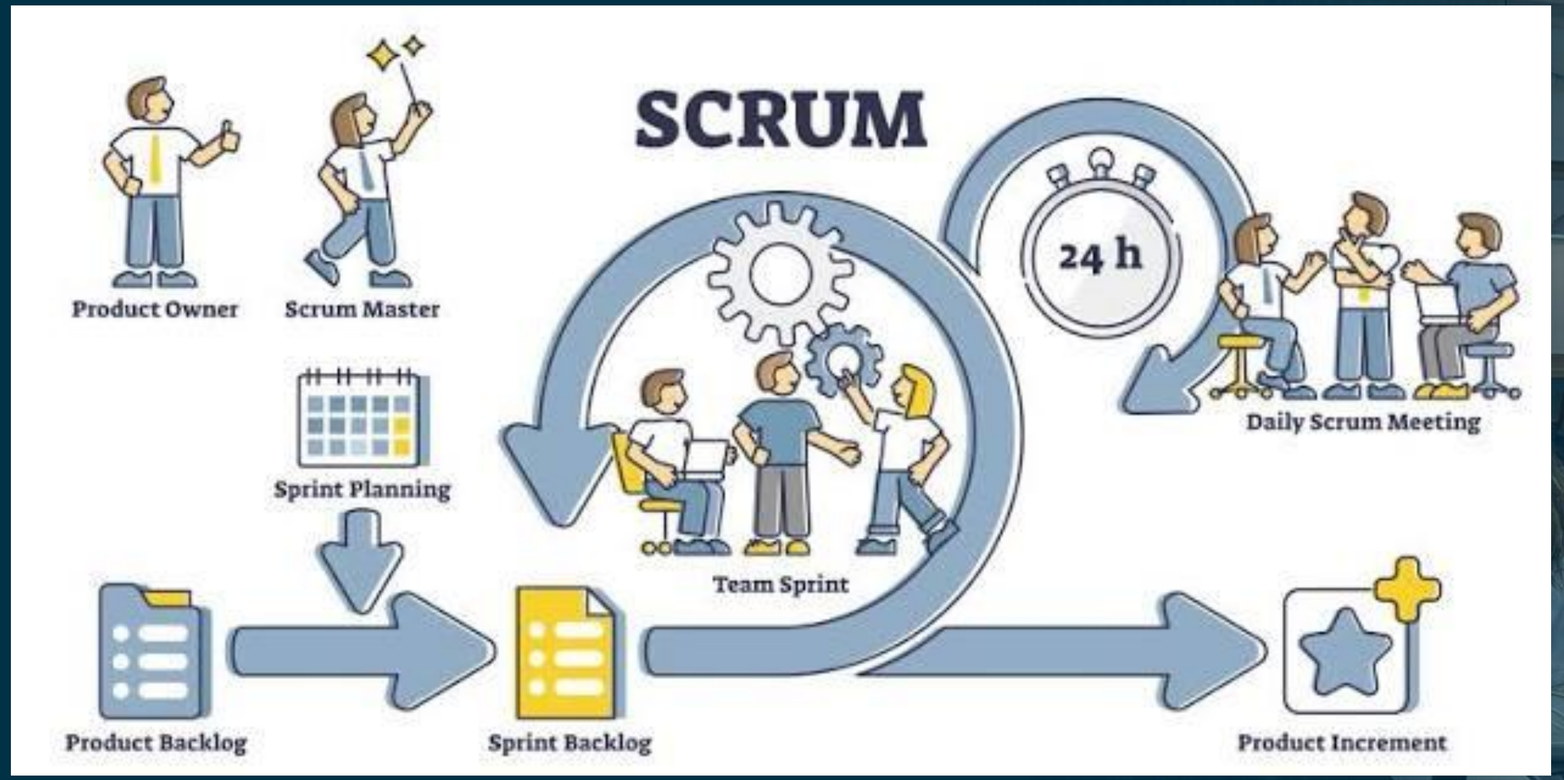
+51 999 302 680



Perfil profesional:

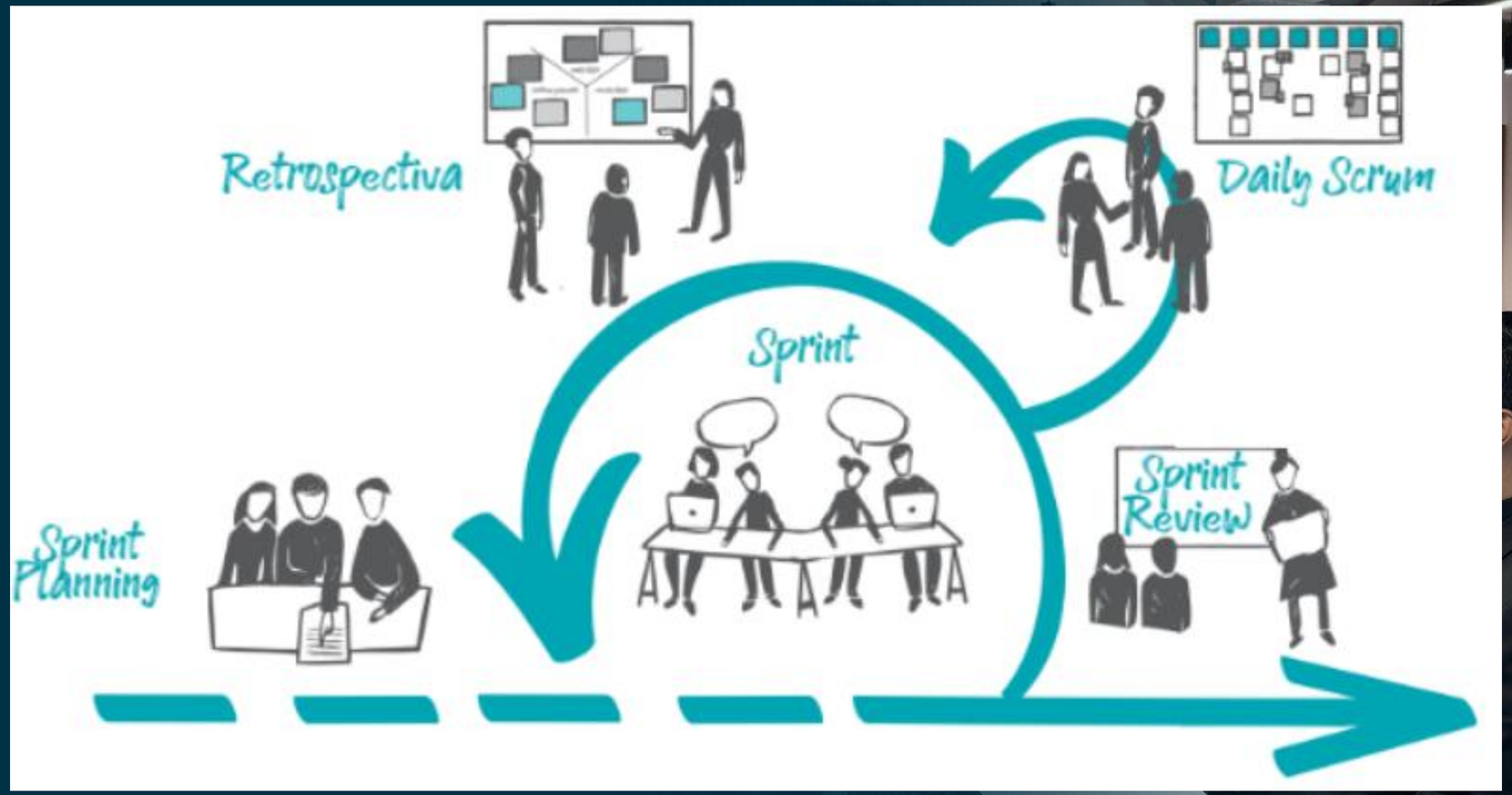
INGENIERO AMBIENTAL, MASTER EN DOCENCIA UNIVERSITARIA, MASTER EN SEGURIDAD E HIGIENE EN EL TRABAJO, AUTOR DEL LIBRO: MANUAL DEL ENTRENADOR LÚDICO EN SST

.


SCRUM
Product Owner
Scrum Master
Sprint Planning
24 h
Daily Scrum Meeting
Team Sprint
Product Backlog
Sprint Backlog
Product Increment

Existen 5 Eventos en Scrum:

- Planificación
- Sprint
- Scrums diarios
- Revisión
- Retrospectiva



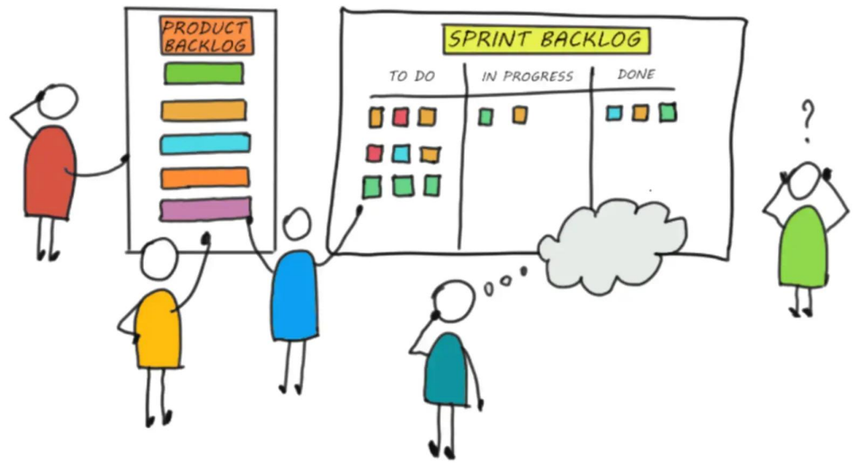
Planificación

- **Reunión para definir el objetivo del Sprint (Sprint Goal) y el trabajo a realizar durante el sprint (Sprint Backlog).**
  - **¿Qué incremento de valor puede entregarse como resultado del Sprint qué comienza?**
  - **¿Cómo se desarrollará el trabajo necesario para entregar ese incremento?**



Sprint

- **Son los ciclos o iteraciones que se darán dentro del desarrollo de un proyecto con Scrum.**
- **Se realiza en un período corto de tiempo,**
- **Sirve para crear un incremento de producto «Terminado» utilizable y desplegable.**



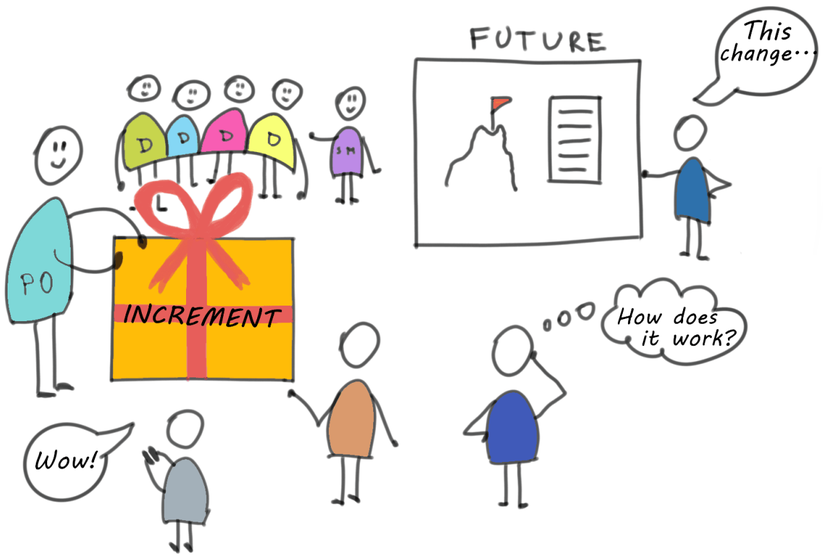
Scrums diarios

- **Es una reunión que se realiza diariamente y a la misma hora con el Equipo de Desarrollo para agilizar el proceso de desarrollo.**
- **No debe durar más de 15 minutos.**
- **Sirven para detectar los obstáculos que impiden el avance del desarrollo**
- **Ayudan a la toma de decisiones que favorezcan el cumplimiento de los tiempos y la consecución del objetivo.**



Revisión

- **Es cuando se presenta el resultado del Sprint en forma de mejora e Incremento del Producto.**
- **Es una reunión informal que se realiza al finalizar el Sprint en la que se presenta el desarrollo realizado y los asistentes proponen nuevas cosas potenciando así la colaboración entre todos.**
- **El mismo Product Owner destaca que objetivos se han alcanzado y cuáles no**



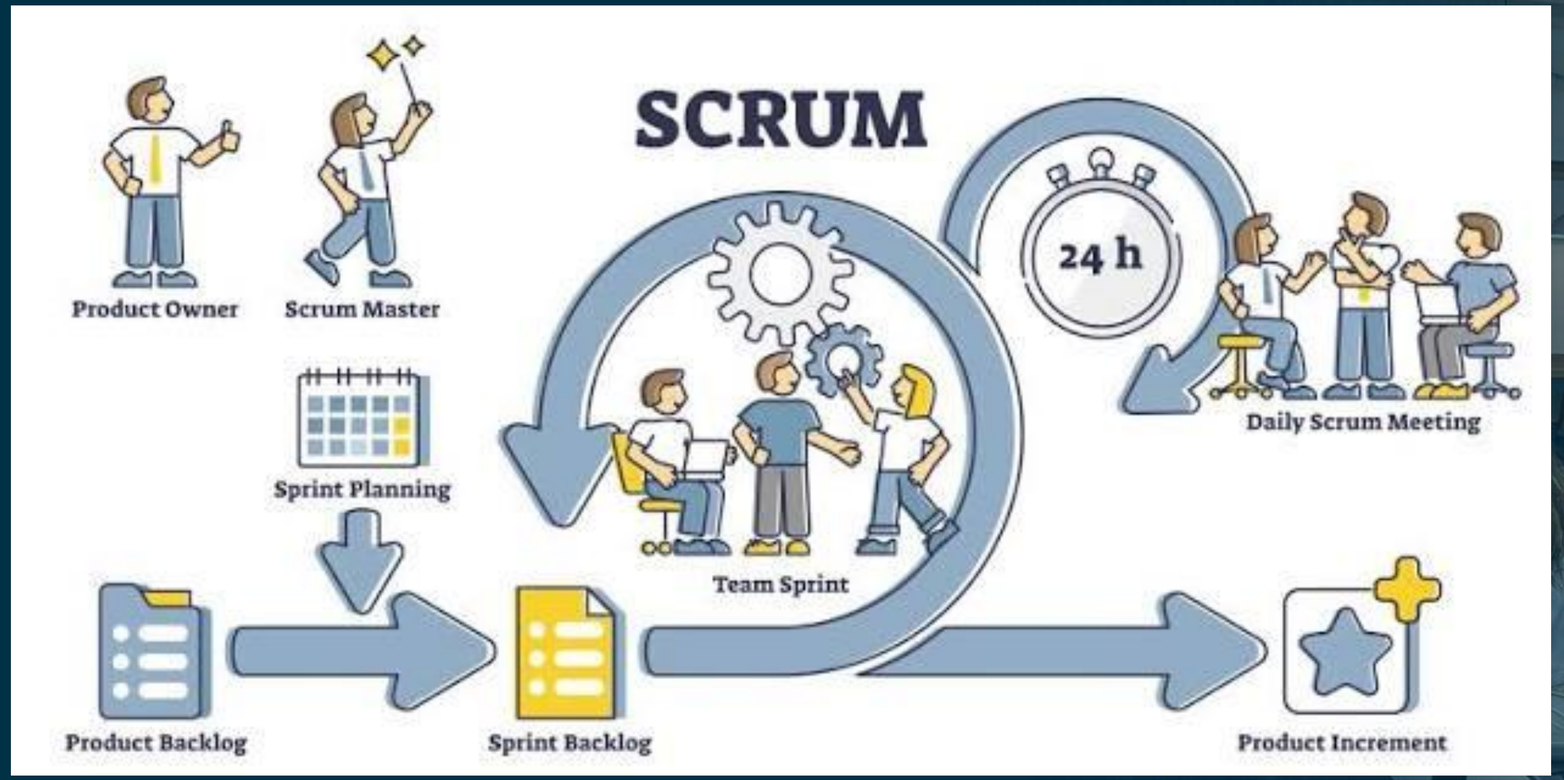
Retrospectiva

- Se aprovecha para inspeccionar el trabajo realizado por el Equipo Scrum y proponer mejoras para aplicar a los siguientes Sprint.
- Es una oportunidad para el Equipo Scrum de inspeccionarse a sí mismo y de crear un plan de mejoras para el próximo Sprint.

Se debe analizar:

Qué fue bien y qué fue mal en el último Sprint, para poner remedio y solucionar de antemano los obstáculos que ya han aparecido




SCRUM
Product Owner
Scrum Master
Sprint Planning
24 h
Daily Scrum Meeting
Team Sprint
Product Backlog
Sprint Backlog
Product Increment

POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva

GAME OVER



Preguntas



Sesión 8: 27 de noviembre
Sesión 9: 4 de diciembre



POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva | posipedia



Recuerda que Positiva tiene para ti:

posipedia

https://www.posipedia.com.co/

- Cursos virtuales
- Artículos
- Audios
- Juegos digitales
- OVAs
- Guías
- Mailings
- Videos

POSITIVA COMPAÑÍA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva

¿Quieres profundizar tus conocimientos y potenciar tus competencias en SST?

¡Capacítate y fortalece
la seguridad de tu empresa!

VIGILADO SUPERINTENDENCIA FINANCIERA DE COLOMBIA

Escanea e inscríbete

CURSOS

VIRTUALES SG-SST DE 50 Y 20 HORAS



Para trabajadores de todas las empresas, áreas y sectores.

¡TE ESPERAMOS!

Positiva Prevención

GRUPO BICENTENARIO

POSITIVA COMPAÑÍA DE SEGUROS | suma 5.0 | educa comunica y cultura preventiva



¡CONÉCTATE A NUESTRO CANAL de WhatsApp!

POSITIVA PREVENCIÓN

Descubre campañas, novedades y tips en Seguridad y Salud en el Trabajo (SST) que te ayudarán a fortalecer tu bienestar y la cultura de prevención laboral.

¡Únete y sé parte de la comunidad de Positiva!

VIGILADO SUPERINTENDENCIA FINANCIERA DE COLOMBIA